



CONACYT | IPICYT | CONIP

VIII CONGRESO INTERDISCIPLINARIO DE POSGRADOS

CONIP

SEPT.
2019

ACTIVIDADES CULTURALES

TORNEOS RÁFAGA



BASQUETBOL 3X3



STREET FUTBOL



VOLEIBOL 2X2

TORNEOS RÁFAGA 2019



TORNEO RÁFAGA DE BASQUETBOL 3X3

Se convoca a toda la comunidad estudiantil y al personal de la institución a participar en el torneo rafaga de BASQUETBOL 3X3 durante el marco del VIII CONIP en los días 25 y 26 de septiembre del presente año.

Los juegos se llevaran a acabo con un formato de eliminación directa, durante los días mencionados a partir de las las 5pm hasta las 7pm teniendo lugar los encuentros semifinales y final el día 26 de septiembre.

INSCRIPCIÓN

La lista de los equipos se recibirá en las direcciones de correo electrónico perteneciente a los entrenadores deportivos del instituto; **entrenador.deportivo@ipicyt.edu.mx** a partir de la publicación de la presente convocatoria hasta el día 20 de septiembre de 2019. La lista de inscripción deberá contener los nombres de los participantes, así como el nombre del equipo y adscripción de cada participante.

REGLAMENTO

Cada equipo estará compuesto por 4 jugadores (3 jugadores en la cancha y 1 sustituto). La categoría del torneo será mixta, con al menos 1 integrante del otro sexo.

Se jugará en una mitad de cancha de baloncesto con 1 canasta. Podrán disputarse dos partidos al mismo tiempo en las diferentes mitades de la cancha dependiendo la cantidad de equipos registrados.

Cada partido será dirigido por un árbitro. En la medida de lo posible se intentará disponer de un voluntario-annotador en cada pista para controlar el marcador.

Ambos equipos calentarán de forma simultánea antes del partido. La primera posesión del balón será sorteada. El equipo que gana el sorteo podrá escoger beneficiarse de la posesión del balón al inicio del partido o al inicio de un posible tiempo adicional. Cada equipo debe iniciar el partido obligatoriamente con tres jugadores en la cancha.

PUNTUACIÓN

Cada canasta dentro del arco sumará 1 punto. Cada canasta fuera del arco sumará 2 puntos. Cada tiro libre anotado sumará 1 punto.

TORNEOS RÁFAGA 2019



TIEMPO DE JUEGO/GANADOR DEL JUEGO

El tiempo de juego será de 10 minutos. La duración de los partidos y si el reloj es parado o no, podrá variar en función de la disponibilidad de pistas, y/u horas o de otras necesidades de la organización, avisando a los equipos de tal circunstancia). El primer equipo que anotó 21 puntos o más ganará el partido si esto ocurre antes de que termine el tiempo regular de juego. Esta regla se aplica al tiempo regular de juego solamente (no a un posible periodo extra).

Desempates: En caso de que el partido finalice en empate, habrá un descanso de 1 minuto y a continuación se jugará un periodo extra. El primer equipo en anotar 2 puntos en el periodo extra ganará el encuentro.

Un equipo perderá el partido por “incomparecencia” si a la hora de inicio no está presente en la cancha de juego con 3 jugadores listos para jugar. En caso de incomparecencia, el resultado del juego será 21-0 o 0-21. Además, el equipo que no haya comparecido recibirá cero (0) puntos en la clasificación.

Un equipo perderá por “negligencia” si se retira de la cancha antes del final del partido o todos los jugadores del equipo están lesionados y/o descalificados.

FALTAS Y TIROS LIBRES

Los jugadores no serán excluidos por acumulación de faltas (únicamente por dos faltas antideportivas). Un equipo estará en situación de faltas después de que haya cometido su 6a falta. Las faltas en acción de tiro dentro del arco se castigarán con 1 tiro libre, mientras que las faltas fuera del arco se castigarán con 2 tiros libres, continuando el partido con rebote en caso de fallo. Faltas en acción continuada valdrá la canasta más un tiro adicional continuando el partido con rebote en caso de fallo.

JUEGO LIMPIO:

El juego limpio y amistoso será impulsado a través del torneo.



TORNEO RÁFAGA DE STREET FUTBOL

Se convoca a toda la comunidad estudiantil y al personal de la institución a participar en el torneo rafaga de streetfutbol que se llevará a cabo durante el marco del VIII CONIP en los días 25 y 26 de septiembre del presente año.

Los juegos se llevaran a acabo con un formato de eliminación directa, durante los días mencionados a partir de las las 5pm hasta las 7pm teniendo lugar los encuentros semifinales y final el día 26 de septiembre.

INSCRIPCIÓN

La lista de los equipos se recibirá en las direcciones de correo electrónico perteneciente a los entrenadores deportivos del instituto; **entrenador.deportivo@ipicyt.edu.mx** a partir de la publicación de la presente convocatoria hasta el día 20 de septiembre de 2019. La lista de inscripción deberá contener los nombres de los participantes, así como el nombre del equipo y adscripción de cada participante.

REGLAMENTO

Cada equipo deberá estar formado por 4 integrantes, la categoría del torneo será mixta, con al menos 1 integrante del otro sexo. Solo 4 jugadores por equipo estarán a un mismo tiempo en la cancha: -3 atacantes/ defensores -1 portero.

DURACIÓN DE LOS PARTIDOS:

Dos mitades de 5 minutos cada una, con un intervalo de 1 minutos entre ellas.

Comienzo: El encuentro comienza cuando el árbitro lanza el balón en la cancha. Cuando se anota un gol, el equipo que lo recibió tiene el balón y es el portero quien lo pone nuevamente en juego, inmediatamente después que los árbitros silben.

REGLAS DEL PORTERO:

- Un portero no debe anotar goles.
- El portero no debe salir del área marcada (semicírculo).
- El portero no debe retener el balón para “hacer tiempo.”
- Se aplica la regla del pase atrás. Si un portero toma la bola con sus manos después de recibir un pase atrás de un compañero de equipo, conceden al otro equipo la posesión del balón a media cancha.

REGLAS PARA EL ÁREA DEL PORTERO:

Los jugadores del campo no deben entrar en el área del portero. Esta regla se aplica a todos los jugadores tanto atacantes como defensores.

Si un jugador del equipo se defiende entra en el área del portero, el otro equipo cobrara un penalti (shoot-out). Si un jugador del equipo que ataca entra en el área del portero, el otro equipo recibe posesión del balón.

UN JUGADOR SIEMPRE EN MEDIA OPUESTA:

Por lo menos un jugador del equipo defensor debe permanecer en la mitad opuesta de la cancha.

Se le marcara falta al equipo que tenga a los tres jugadores defendiendo a su propia mitad. Cobrando de media cancha tiro indirecto.

JUGAR HACIENDO TIEMPO:

El árbitro puede conceder una falta contra un equipo que esté haciendo tiempo de manera deliberada, siempre y cuando lo haya advertido antes de su conducta.

TIROS DE PENALTI (SHOOT-OUT)

Un tiro de penalti para el equipo opositor se da cuando:

- Un jugador del equipo que defiende entra en el área del portero.
- Un equipo da pase hacia atrás tres veces seguidas, directamente a su portero con la intención de perder tiempo (sin que un jugador del equipo opuesto toque el balón)
- El portero retiene el balón más tiempo de lo necesario en su área (“haciendo tiempo”).
- Se comete una falta grave delante del área de la portería.
- Un shoot-out se debe tirar hacia la portería. Si el balón se mueve en sentido opuesto al de la portería se pierde la oportunidad.

REGLAS PARA LOS TIROS LIBRES Y BALONES FUERA DE LA CANCHA:

Tiros indirectos.

Todos los tiros son indirectos. Todos los jugadores del equipo contrario deben estar a un mínimo de 2 metros de distancia del balón siempre y cuando se tenga espacio.

El árbitro concede tiro indirecto por:

- Toda falta en el Campo se hace acreedora a tiro indirecto, a excepción de aquellas faltas que por su rudeza o mala intención se consideren acreedoras a un penalti.
- Si un jugador se detiene al borde del perímetro con ambas manos.

Balones fuera de la cancha:

Si un balón sale de la cancha, se regresara rodando dentro de la cancha con la mano a nivel del suelo, en el punto donde salió del campo de juego. Todos los jugadores del equipo contrario deben estar a un mínimo de 2 metros de distancia.

FALTAS:

En caso de juego sucio el árbitro puede juzgar como sigue:

- Tarjeta azul (exclusión del juego dos minutos): al jugador al que se le aplique estará suspendido del encuentro por dos minutos, durante ese lapso el equipo tiene que jugar con un jugador menos. Pasados los dos minutos y a indicación del árbitro, otro jugador podrá ingresar a la cancha de juego en sustitución del que salió. El jugador que obtuvo la tarjeta azul quedará inhabilitado para ingresar al partido.
- Tarjeta Roja (expulsión): Por una falta severa se expulsará al jugador el resto del partido. El equipo tiene que jugar con un jugador menos el resto del encuentro. Una tarjeta roja será dada solamente por un juego sucio severo, por conducta violenta o abuso al árbitro. Esta se aplicará igual a los entrenadores. Las sanciones pueden incluir la suspensión de los juegos futuros.
- Exclusión del torneo para un equipo: Si las reglas se incumplen seriamente (juego sucio persistente, juego sucio con intención, comportamiento inaceptable en la cancha hacia los árbitros, las audiencias u otros jugadores, un jugador o un equipo puede ser excluido del torneo. Si excluyen a un equipo entero en el torneo entonces todos los partidos jugados o programados para ser jugados por ese equipo serán concedidos a la oposición con un marcador de 0 a 3.

JUEGO LIMPIO:

El juego limpio y amistoso será impulsado a través del torneo.



TORNEO RÁFAGA VOLEIBOL 2X2

Se convoca a toda la comunidad estudiantil y al personal de la institución a participar en el torneo ráfaga de VOLEIBOL 2X2 que se llevará a cabo durante el marco del VIII CONIP en los días 25 y 26 de septiembre del presente año.

Los juegos se llevaran a acabo con un formato de eliminación directa, durante los días mencionados a partir de las 5pm hasta las 7pm teniendo lugar los encuentros semifinales y final el día 26 de septiembre, siendo este el último día del congreso.

INSCRIPCIÓN

La lista de los equipos se recibirá en las direcciones de correo electrónico perteneciente a los entrenadores deportivos del instituto; **entrenador.deportivo@ipicyt.edu.mx** a partir de la publicación de la presente convocatoria hasta el día 20 de septiembre de 2019. La lista de inscripción deberá contener los nombres de los participantes, así como el nombre del equipo y adscripción de cada participante.

REGLAMENTO

Cada equipo estará compuesto por 2 jugadores. La categoría del torneo será mixta y con la posibilidad de conformar duplas mixtas y parejas varoniles y femeniles a disposición de los interesados, cabe recalcar que al hacer el registro del equipo se acepta el sistema de juego, por lo que no habrá protestas por la composición de los equipos contrarios.

Por disposición del espacio y delimitación de la cancha se jugará bajo las medidas ya definidas de la cancha de voleibol de la institución.

Cada partido será dirigido por un árbitro. En la medida de lo posible se intentará disponer de un voluntario-anotador en cada pista para controlar el marcador.

Ambos equipos calentarán de forma simultánea antes del partido. La primera posesión del balón será sorteada. Cada equipo debe iniciar el partido obligatoriamente con tres jugadores en la cancha.

PUNTUACIÓN

Los partidos se disputarán a un único set de 25 puntos con dos puntos de ventaja cada 7 puntos disputados se producirá cambio de cancha El balón debe de pasar por encima de la red al otro campo, y entre las antenas que hay a cada extremo de la red. Si un balón pasará al otro campo por fuera de las antenas no se considera como válido.

TORNEOS RÁFAGA 2019



LA RED Y JUEGO EN RED

El balón puede tocar la red, incluido el saque al ser enviado al otro campo. Si toca la red (rebota) y cae en nuestro campo, podrá ser recuperado, eso sí, dentro de los tres toques reglamentarios por equipo.

No está permitido tocar la red con el cuerpo.

El jugador puede pasar la mano hacia el otro campo (por encima de la red), a excepción de remates y bloqueos, en donde el balón ha de ser golpeado dentro del propio campo, y sin tocar la red. Aclarar que todas las acciones cuyo objetivo es enviar el balón al campo rival se consideran golpes de ataque, a diferencia de los saques y bloqueos. Volviendo a los bloqueos, no está permitido bloquear el saque.

CONTACTO CON EL BALÓN

- Cada equipo puede golpear el balón tres veces hasta devolverlo por encima de la red.
- Un jugador no puede tocar dos veces seguidas el balón (excepto si una de ellas es el bloqueo).
- El balón puede ser golpeado por cualquier parte del cuerpo.
- El balón debe ser golpeado sin ser retenido.
- El bloque no cuenta como toque

JUEGO LIMPIO:

El juego limpio y amistoso será impulsado a través del torneo.

TORNEOS RÁFAGA 2019

